VIRTUAL BOY

VUE-VREJ-JPN

取扱説明書

レッドアラーム

T&E SOFT

使用上のご注意

このたびは（株）ティーアンドイーソフトのバーチャルボーイ専用カートリッジ「レッドアラーム」をお買い上げ頂き誠にありがとうございました。まずはじめに別冊の「注意書」をお読みいただき、次にこの「取扱説明書」の指示に従い、各調整をおこなったうえ、正しい使用方法でご愛用ください。なお「注意書」およびこの「取扱説明書」は大切に保管してください。

レッドアラーム™

VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

CONTENTS（目次）

ゲームを始める前に 2
ストーリー紹介 4
コントローラーの基本操作方法 6
自機紹介 10
オプションメニューの説明 12
リプレイ中のコントローラーの操作方法 14
ゲーム画面の解説とメニュー紹介 16
ゲーム視点切り替え画面紹介 18
アイテム紹介 20
ゲームの目的 22
敵キャラクター紹介 24
ステージ1とステージ2の大ボス紹介 26
レッドアラーム攻略のアドバイス 28

ゲームを始める前に

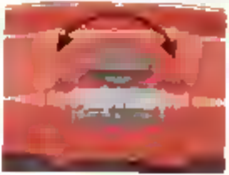
ゲームをスタートする前に必ず調整画面を確認してください

バーチャルボーイ本体にカートリッジを正しくセットしてください。カートリッジをセット後、コントローラーの裏面にある電源スイッチをONにすると、しばらくして右の画面が現れます。

STARTボタンを押すと「目の幅調整画面」に切り替わります。調整はこの画面を見ながらおこないます。

●目の幅調整

［プレイヤーの左目と右目の間にバーチャルボーイ内部の画面表示を合わせる調整です。］



調整画面を見ながら、本体上部にある「目の幅調整ダイアル」をまわし、画面の4すみにあるマークが見える状態にあわせてください。

このように4すみのマークが見えるように調整してください。

※4つのマーク全てが見えない場合もありますが、3つ見えていればゲームに支障はありません。

その他の調整については、バーチャルボーイ本体取扱説明書をお読み下さい。

オートマティックポーズ機能について

バーチャルボーイ専用カートリッジには、プレイヤーの目の健康を守るため、適度な時間でゲームを自動的に休止する「オートマティックポーズ機能」があります。

「目の健康管理」で調整を終えた後、STARTボタンを押すと右の画面に切り替わります。十字ボタンを左右で「オートマティックポーズ機能」のON/OFFが選べます。この画面で再びSTARTボタンを押すとデモが始まり、さらに押すとタイトル画面が現われます。

「レストアラーム」は約10分をこえてプレイした場合、各ステージの終了時にオートマティックポーズ機能が働き、ポーズ状態となります。適度な休息をとり、目や体を休めて下さい。
スタートボタンを押すと、ゲームを再開できます。

イントロダクション

［ストーリー］

20世紀末から続いた70年にもおよぶ悪夢のような世界大戦も「地球連邦」の設立で終わりを告げた。人類は新しい未来を幸多きものとするため、残された軍事兵器を次々と廃棄していった。そして、最後の戦闘機である「レットノェイヴィス」を解体しようとしていた時、悪夢は再び訪れようとしていた。

大戦末期に製造された自動制御システム K.O.S.（KILLER OPERATING SYSTEM）通称「カオス」が、衛星軌道上に残されていたのだ。

「カオス」はバイオテクノロジーの集大成とも言われ自らの判断に基いて、戦闘力の増強と攻撃目標の決定を行えるようにプログラムされていた。「カオス」の戦闘能力は、7日で全世界を破壊できるとさえ言われていた。
　戦争終結と同時に全機能停止コマンドが送られ、「カオス」は完全に停止したものとされていたが、中枢機能の一部を止めることはできなかった。

VIRTUAL 3D SHOOTING GAME

外部からの侵略を拒絶した「カオス」は、さまざまな兵器を開発し、凶暴な生物をも作り出した。その構造物には一貫性がなく、巨大な内部には人工的な施設であったり、自然の空間であったりと、多種多様であり、まるで幼児の見る夢の世界を思わせた。

「カオス」の突然の反乱に世界は震撼したが「カオス」に対抗できる軍事兵器は解体寸前の「レッドシェイフィス」しか残されていなかった。

「カオス」破壊に発進しようとする高性能戦闘機「レッドシェイフィス」は人類を救えるのか

「地球連邦」は全人類に「警告」する！
「レッドアラーム」発令！！

コントローラーの基本操作方法

ここでは、各名前と操作方法を説明します

Lトリガー

ゲーム中のみ使用します。Lトリガーを押したままL十字ボタンで上下左右へ[illegible]します

十字ボタン

メニュー選択・ゲーム中は上昇・下降・左右旋回ボタン

SELECTボタン

ゲーム中だけ使用します。4段階視点切り替えボタン

Lトリガー・Rトリガー・SELECT・START・A・Bボタン同時押しでリセットできます。

STARTボタン

決定・ゲームスタートボタン
／ゲーム中[illegible]

しっかり
攻略は[illegible]

電源スイッチ

電源のON / OFF オン／オフ

Rトリガー

ゲーム中だけ使用します（ルカン砲の発射ボタン）。また、LOOK ON（ロックオン）した状態で押し直すと、オーミーンが発射されます

十字キーボタン

ゲーム中だけ使用します。上下左右スライド移動ボタン

Bボタン

キャンセルボタン。ゲーム中は減速及び後退ボタン

Aボタン

決定ボタン／ゲーム中は加速ボタン

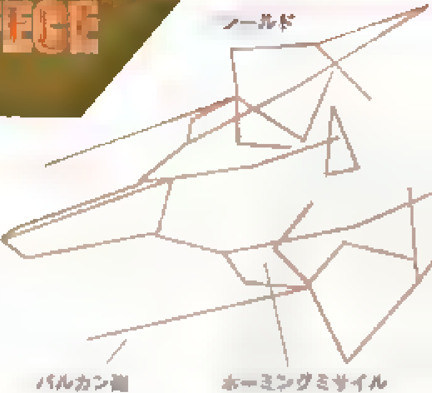
覚えないと
しいぞ！

＊その他オプション選択の BUTTON 設定で
4タイプ選択できます

RED SHAIFECE
レッドシェイフィス

ここで君達の操縦する
機体を紹介しよう。

大戦終結後、地球連邦の樹立と共に解体寸前に追い込まれていたが、自己判断戦闘プログラムにより突然反乱した「カオス」を君は全人類の存亡を賭け「カオス」内部へ出撃しなければならない


シールド
バルカン砲
ホーミングミサイル

敵大部に勝利すべく、秘密兵器として開発された高性能支援戦闘機だ

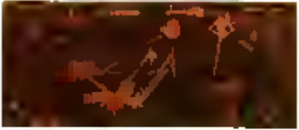
バルカン

[illegible]

よく狙って撃て！[illegible]

[illegible]

ホーミング



[illegible]

[illegible]する弾で敵を追尾し撃破する[illegible]

[illegible]

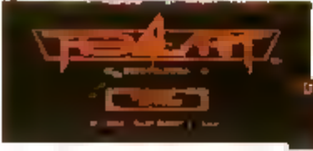
シールド

対火器防御スーツ「シールド」[illegible]受ける攻撃[illegible]のダメージを最大10枚のシールドが防いでくれる[illegible]

オプションメニューの説明

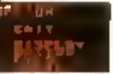
レッドアラームには、4つのオプションメニューが用意されています。
そのままゲームを始めるのも、お好みのオプション選択をするのも自由です。

タイトル画面



START
そのままゲームスタートできます。

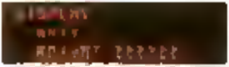
OPTION
設定したい [illegible] 選択をおこないます。


OPTION
EXIT
DISPLAY

オプション選択

DISPLAY、BUTTON、EYES、LEVELは上4つの設定ができます。

[illegible] 画面 [illegible] 各メニュー [illegible] 同じ [illegible]

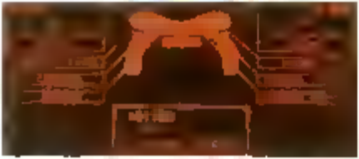

DISPLAY
EXIT
BRIGHT

[illegible]

[illegible] とBRIGHT（明るさ）調節とDEPTH（奥行き）の調節を、十字ボタンの左右で設定します。

[illegible] する前に [illegible] 調節をしましょう。

BUTTON（ボタン選択メニュー）



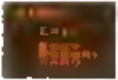
EYES（視点とピント調整メニュー）

[illegible]

TYPE [illegible]

[illegible]

TURN	UP	上向
	DOWN	下向
	LEFT	左旋回
	RIGHT	右旋回
	QUICK TURN	急速旋回
	CHANGE	視点切り替え
	PAUSE	ポーズ
[illegible]	UP	上昇
	DOWN	下降
	LEFT	左スライド
	RIGHT	右スライド
	SHOOT	射撃
	SPEED UP	加速
	SPEED DOWN	減速



LEVEL（レベル選択メニュー）

EASY（[illegible]）NORMAL（普通）HARD（難しい）の3つから好きなレベルが選べます

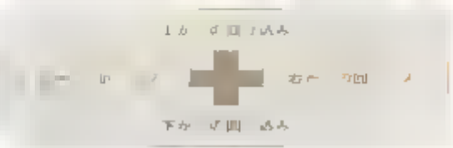
リプレイ中のコントローラーの操作方法

レッドアラームでは、[illegible]ゲームオーバーした時のプレイを[illegible]、[illegible]にカメラを移動して[illegible]を見ることができます。このリプレイ中の操作方法を説明します。

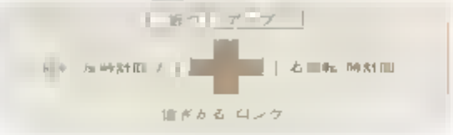
[illegible]

SELECT
START
A
B
VIRTUALBOY

L十字ボタン


上から回りこみ
[illegible]
右へ旋回
下から回りこみ

R十字ボタン


[illegible]アップ
左回転（反時計回り）
右回転（時計回り）
[illegible] ロック

スタートボタン

ポーズ（一時停止）

Aボタン

[illegible]

Bボタン

[illegible]

ゲーム画面の構成とメニュー紹介

[illegible]ットアフォームのゲーム画面では、[illegible]の状態をそれぞれゲージで表示しています。ここでは、ゲーム画面とゲージを説明します。

① [illegible]

敵を倒したり、ボーナスなどでもらった得点を表示します。

② エネルギーゲージ（残り燃料）

自機の残り燃料が表示されます。

③ ホーミング

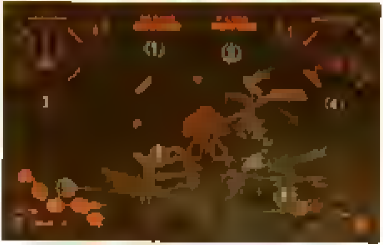
現在装備しているホーミングのレベルが表示されます。

④ ブースター

4段階表示で、現在もっているブースターを表示します。

⑤ シールド

10段階ゲージでシールドのパワーを表示します。



⑥ スピード

「-1」後退「0」停止 1〜7 [illegible] は T ターボ表示です

⑦ ロックオンサイト（照準）

コックピット視点の時には照準を表示します

この2つのメニュー画面ではNEXT STAGE REPLAY CONTINUEのそれぞれが選択できます

STAGE CLEAR
NEXT STAGE
REPLAY

GAME OVER
CONTINUE 3
END
REPLAY

●STAGE CLEAR GAME OVER画面

NEXT STAGEを選択すると次のステージに進むことができます

REPLAYを選択するとステージリプレイ[illegible]時の自分のプレイを見ることができます

CONTINUEを選択するとゲームオーバーしたステージから3回までプレイを再開することができます

ENDを選択するとゲームを中断することができます

ゲーム[illegible]ーム中[illegible]リプレイ中どちらもゲームを中断[illegible]

●ゲーム中のPAUSE

EXIT DISPLAY BUTTON EYESが選べます「オプションメニューの説明」の12 13ページを参考にして下さい

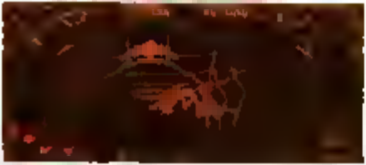
●リプレイ中のPAUSE

EXIT ENDが選べます
ENDはス[illegible]戻ります

ゲーム視点切り替え画面紹介

レッドアラームにはゲーム中にセレクトボタンを押すと、全部で4タイプの視点(カメラ位置)に切り替えることができます。下に紹介している画面を参考に、お好きなモードで楽しんで下さい。
セレクトする順番は、ノーマルモード→リアビューモード→コックピットモード→斜め見下ろしモードの順で切り替わります。

ノーマルモード

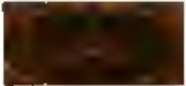


[illegible]

レッドアラームの基本ゲーム画面です。もっともレットシェイフィスを操縦しやすく、ドッグファイトなどスピード感のあるプレイが楽しめます。その他の視点でプレイする前に、ノーマルモードでレットシェイフの操縦に慣れないと、コックピットモードや斜め見下ろしモードでのステージクリアーはかなり難しいでしょう。

◆画面写真は、開発中のものです。[illegible]

[illegible]モード



[illegible]モード

[illegible]モード

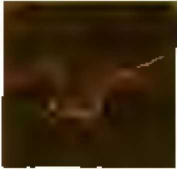
[illegible]マルモードより[illegible]イフィスに近づいた[illegible]ム画面です。[illegible]を移動する感覚が一番リアルに体験できるモードです。[illegible]後ろから来る攻撃に気を付けていないとダメージを受けやすくなるので[illegible]ライト移動を駆使しこなしてクリアーして下さい。

[illegible]シェイフィスの操縦席に座ってプレイできるモードです。[illegible]岩や地上すれすれで飛んだり、敵との接近戦など迫力のある立体感が味わえます。このモードだけロックオンサイトが表示されます。

[illegible]シェイフィスを後方斜め上から見下ろしたモードです。まるでSF映画を見ているような感じでプレイできます。[illegible]4つの視点の中では一番操縦が難しいのでノーマルモードでしっかり操縦を覚えておきましょう。

アイテム紹介

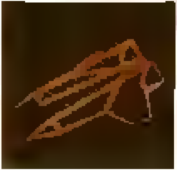
レッドフラームには、レットシェイフィスをノールト装備やパワーアップするためのアイテムとボーナス得点など4種類のアイテムがあります。ここでは、この4種類のアイテムを紹介します。



スピードアップ系アイテム

●ブースター (BOOSTER)

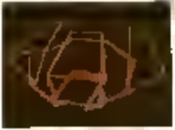
このアイテムを取ると、加速ボタンを押しているあいだ、通常より高速に飛べます。ダメージを受けると壊れてしまいます。最大4つストックでき、それ以上は3000点のボーナスになります。



ホーミング強化アイテム

●ホーミング (HOMING)

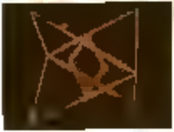
このアイテムを取ると、同時に発射できるホーミングの数が増えます。4段階あり最大8連射できます。それ以上は3000点のボーナスになります。



シールド回復アイテム

● シールド (SHIELD)

このアイテムを取ると、シールドが2ケ回復。シールドが一杯のときは3000点のボーナスとなります！



[illegible]

● スコアー (SCORE)

1つ取るごとに3000点のボーナス得点がもらえます

ゲームの目的

～レッドアラームは3D空間での立体的な戦いが楽しめるゲームだ～

このゲームは自由に飛行できるバーチャル3D空間メテーンに存在する人類の敵と化した「カオス」が作り出す数々の障害物を、人類最後の希望「レットン・イメイス」を操り敵を破壊しながら最終ステージにある「カオス」の中枢[illegible]官を破壊するのが目的だ。

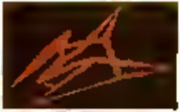
君は、「高性能戦闘機レットンェイフィス」のパイロットに選ばれた。連射式バルカン砲や巨大な威力のホーミングミサイルを駆使して衛星軌道上に浮かぶ自動戦闘[illegible]「カオス」内部へ突進しなくてはならない。人類を救えるのは君だけだ。

うまく各ステージの最終地点に到達すると自動的にアンノウンゾーン（ボスステージ）に突入しボスとの戦闘が始まる。ボスを倒すことができればステージクリアになり次のステージに進むことができるぞ

またステージクリア時には、自分のプレイを何回でも見ることができるリプレイ機能があり、お友達や家族に見せることもできるんだ！ またステージとステージの間にはオートマティックポーズ機能があるので休憩もできるぞ。ゲームを終わりたい人は、そのまま電源を切ればOK！

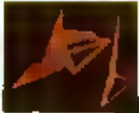
敵キャラクター紹介

「カオス」の内部には機械兵器や生物などのいろいろな敵が存在する。ここで敵機の一部を紹介しよう。



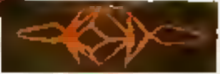
ギンガー

[illegible]の戦闘機を弾で攻撃をしかけてくる



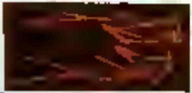
カノボノ

自機の口から[illegible]色々な所に[illegible] [illegible]



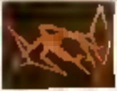
[illegible]ピノテ[illegible]

[illegible]兵器[illegible]や[illegible] [illegible]



ニューニュー

[illegible]ト防御兵器[illegible]入ると攻撃が効かない

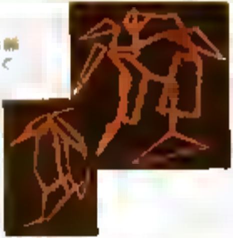


▶カセス

偵察用の飛行兵器
あまり攻撃はして
こない

ゴオトシノ◀

強力な生物兵器
出現したらすばや
くたおせ



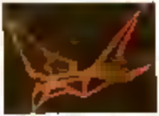
▶ハトック

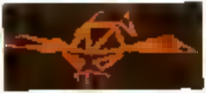
新兵器　兵器工
場内部で開発さ
れている

ゲビスコトン

鳳凰型の生物兵器
追尾する弾をはなってく
[illegible]

▲





▶コ[illegible]

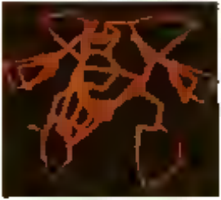
[illegible]っむりく[illegible]
集団で[illegible]てくる

[illegible]さまざまな敵キャラクター[illegible]を紹介[illegible]

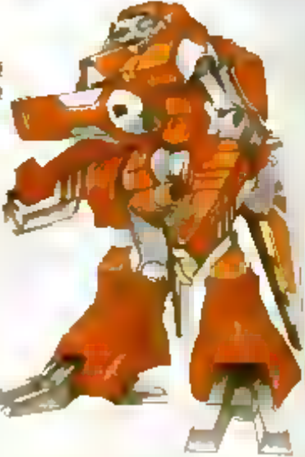
ステージ1とステージ2の大ボス紹介

HORK-LANDER

ホークランダー



ステージ1の守護兵器。ステージ後半で出現



「ナイス」で製造された地上攻撃用兵器。攻撃能力は未完成部分があり不安定だが、反撃能力が強力で多数の追尾型ミサイルを発射してくる。

BARBARAY

ステージ3の守護者。変形前が本当の[illegible]

[illegible]オメ」内部7地下調査施設の生物兵器を破壊する大型生物兵器。普段は繭の形をしているが、変形後は霊的エネルギーで作り出した[illegible]体で攻撃をしてくる。

レッドアラーム攻略アドバイス

- スライドの使い方をマスターすることが、ステージクリアにつながる！
- 敵の弾はあまり引き付けず、早めに回避するようにしよう
- 状況に応じて自機のスピードを調節できるようになろう
- 敵のホーミングは、すぐに撃墜しよう
- 無理に敵を倒す必要はない。あせらず前へ
- ボスを守っている敵は、早めに倒してしまおう
- アイテムは、確実に拾っていこう
- オートマティックポーズ機能を利用して目を休めよう
- リプレイで自分の飛び方を知っておくのも大事だ
- 目の幅を自分に合った調整をしないとダメージを受ける原因になるぞ！

最新情報

T&E ヴァーチャルゴルフ

ゴルフ初心者にも安心な親切設計

- ボールの飛行軌跡や地形が見えるよう「飛行予想」をアシスト機能
- トーナメントの賞金総額を[illegible]高か[illegible]全[illegible]
- 過去のプレイを再現できるリプレイ機能搭載
- 最強48人のプレイヤーで戦うトーナメントモード

1995年8月発売
予定価格5900円
容量16M

VIRTUAL BOY「バーチャルボーイ」は任天堂の商標です

ユーザーの皆様へのご注意

1. このソフトウェアおよび取扱説明書は、株式会社ティーアンドイーソフトの著作物です。その一部または全部を、株式会社ティーアンドイーソフトの許諾なく複写、複製すること、およびレンタル業もしくはそれに類似する行為に使用することは法律（著作権法など）で禁止されています。
2. ゲームの内容などに関するご質問、攻略法等については一切お答えできませんのでご了承ください。
3. 製品には万全を期しておりますが、万一、株式会社ティーアンドイーソフトの製品に関する不都合が発生しましたら、ご面倒とは存じますが「株式会社ティーアンドイーソフト ユーザーサポート係」までご連絡くださいますようお願い申し上げます。

T&E SOFT

株式会社 ティーアンドイーソフト

[illegible]

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています

VIRTUAL BOY 「バーチャルボーイ」は任天堂の商標です